



Lingue

Concorso

Commento per i docenti

Lovely-Game!

Simpatico gioco per ripetere parole in altre lingue.

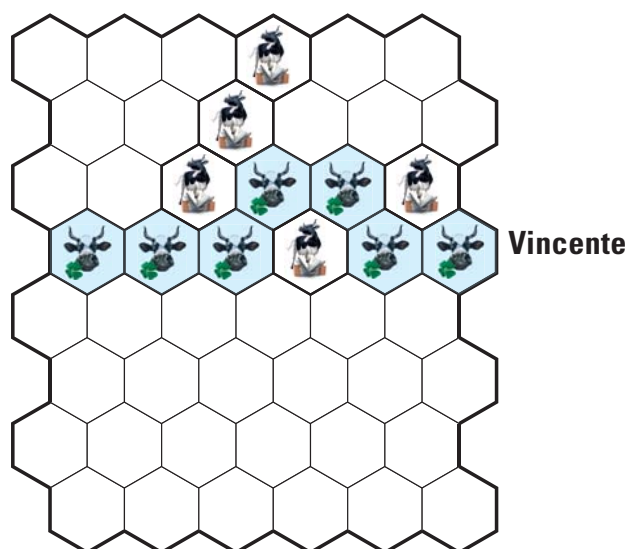
Le regole del gioco:

Dividere la classe a metà. Attribuire a ogni allieva/o della prima squadra un numero; ripetere l'operazione con la seconda squadra, usando gli stessi numeri: in tal modo ognuno si ritroverà con lo stesso numero di un'altra persona.

La/il docente pronuncia una parola in italiano e un numero. I due allievi con quel numero traducono la parola nell'altra lingua. Chi pronuncia per primo la soluzione, riceve un punto per la sua squadra e può disegnare un simbolo sul foglio. Quale squadra riuscirà per prima a disporre un cammino intero dall'alto verso il basso o da sinistra verso destra?

Ogni squadra utilizza un simbolo diverso.

Esempio:



Materiale:

Fotocopiare la griglia e i simboli Lovely, ritagliare i simboli.

Varianti:

- Chiedere il sostantivo che corrisponde a un determinato aggettivo (beau – la beauté, boire – la boisson...)
- Chiedere la parola contraria (tall – short, big – small...)
- Coniugare verbi tedeschi (3a persona plurale, 2a persona singolare...)
- Pronomi dimostrativi: trasformare il singolare in plurale e viceversa (this car – these cars, those mice – that mouse...)



clic!

LETTERA ETCETERA

Lingue

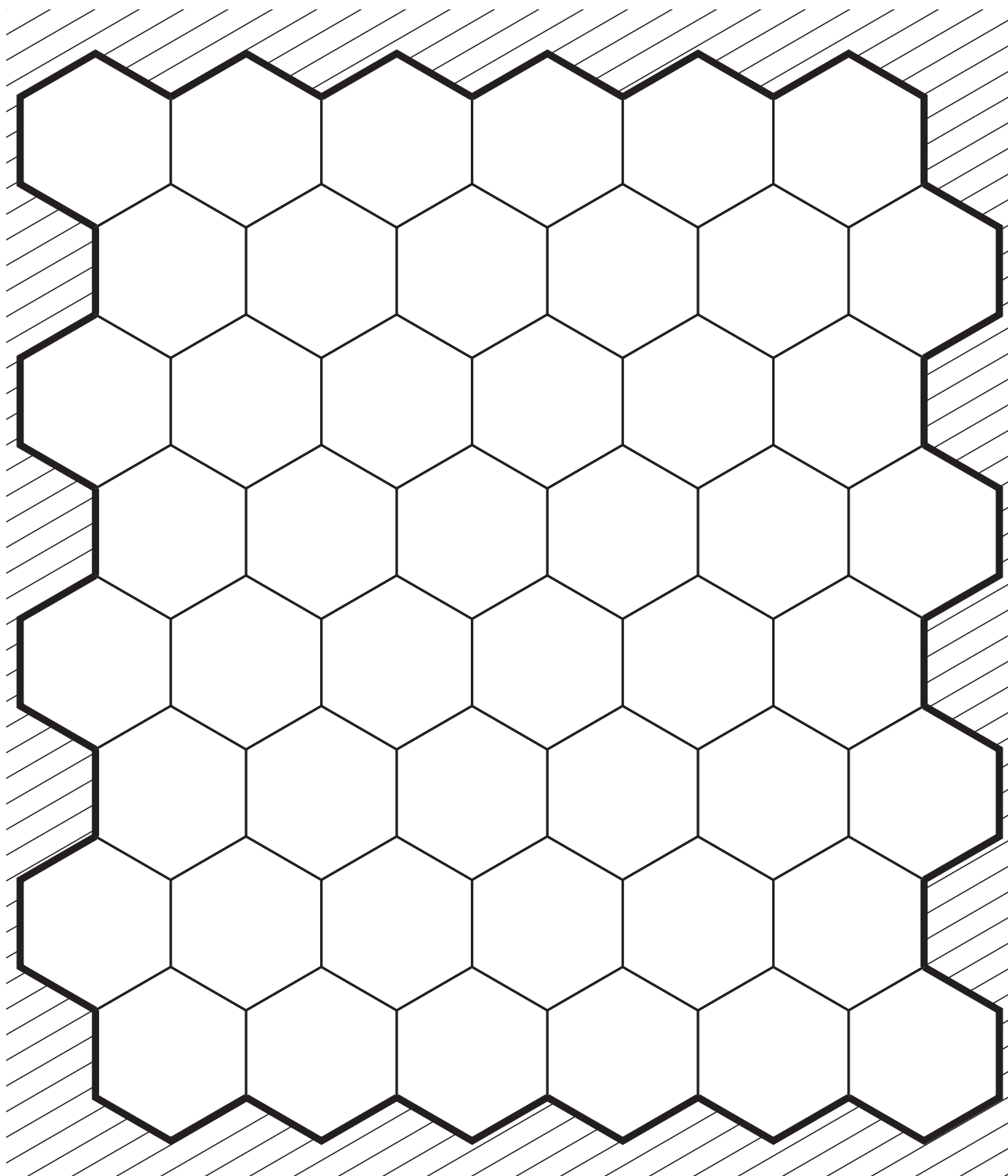
Concorso

Commento per i docenti

Lovely-Game!

Simpatico gioco per ripetere parole in altre lingue.

Griglia per copiare





Lingue

Concorso

Commento per i docenti

Lovely-Game!

Simpatico gioco per ripetere parole in altre lingue.

Simboli Lovely

